



Istituto di Istruzione Superiore "Enrico Fermi"

Liceo Scientifico e Liceo Scientifico con opz. Scienze applicate
Liceo delle Scienze Umane e Liceo delle Scienze Umane con opz. Economico sociale
Liceo Linguistico



Via Vitulanese, 82016 MONTESARCHIO (BN) - Tel. 0824 847291 - C.F. 80000020620 - C.M. bnis00300n
e-mail: bnis00300n@istruzione.it - PEC: bnis00300n@pec.istruzione.it - web: www.fermimontesarchio.edu.it

Prot. n. 6697 IV.5

Montesarchio 30.11.2022

All'Albo

Al sito web

Oggetto: Procedura di selezione per il reclutamento di un docente esperto per l'attivazione di un corso dal titolo
"Videogame dal retrogaming allo sviluppo percorso ragionato tra umanesimo e tecnologia".

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Visto il decreto del Direttore della Direzione generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 24 aprile 2020, n. 103;

Visto il decreto del Presidente della repubblica n° 275/99 concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

Vista la legge 18 dicembre 1997, n. 440 con particolare riferimento all'art. I, comma 1, che individua le possibili destinazioni per l'autorizzazione di spesa di cui alla medesima legge;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

Vista la legge 31 dicembre 2009, n. 196 "Legge di contabilità e finanza pubblica";

Vista la legge 13 luglio 2015, n. 107 con particolare riferimento all'art. 1, comma 66 e seguenti;

Visto il decreto Interministeriale 28 agosto 2018, n. 129, recante «Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107»;

Visto il Decreto Interministeriale n. 129 del 28/08/2018;

Considerato che i percorsi per le competenze trasversali ed orientamento costituiscono una metodologia didattica che, attraverso l'approfondimento di conoscenze teoriche e l'esperienza pratica, permette di arricchire la preparazione degli studenti attivando in loro maggiore consapevolezza delle attitudini personali, favorendone le scelte rispetto al successivo percorso di studi e lavorativo, grazie a progetti in linea con l'indirizzo di studi;

Vista la richiesta del Docente referente PCTP Prot.n. 6447 V.4 del 24.11.2022;

Vista la necessità di procedere all'attivazione di un corso rivolto agli studenti del triennio volto a sensibilizzare

gli studenti alla scoperta consapevole di un fenomeno e di un universo commerciale ormai diffusissimo quale è il videogioco. Il tema centrale del corso è l'acquisizione delle competenze chiave per comprendere, classificare ed usare in modo consapevole tutti gli ambienti ludici digitali. Altro tema portante sarà l'analisi storica del fenomeno videoludico, mediata attraverso l'utilizzo di piattaforme di retrogaming dove i discenti avranno praticamente accesso a moltissimi titoli del passato. Saranno trattati i fondamenti della programmazione dei videogame per dare una conoscenza ragionata agli alunni che potranno poi muoversi con maggiore expertise in questo ambito: sia come fruitori che come tecnici recensori. In ultimo con tale percorso si cercherà di stimolare gli alunni ad avvicinarsi con maggiore approfondimento tecnico ad eventuali programmi di studi futuri o percorsi lavorativi specifici.

Visto il PTOF a.s. 2019/2022 area PCTO;

Verificata la disponibilità di risorse finanziarie previste nell'assegnazione nota MI n. 46445 del 04.10.2022;

Vista la determina interna Prot. n.6692 VI.3 del 30.11.2022;

Rilevata la necessità di emanare un avviso di selezione di **n. 01 docente esperto** per l'attivazione del corso che sarà attuato nel corrente a.s. 2022/23 rivolto al personale docente:

- 1) Interno;
- 2) Esterno scuole viciniore;

La selezione terrà conto, in via preferenziale delle istanze pervenute in primis dal personale interno, poi dal personale dipendente di altre scuole.

EMANA

Il presente avviso, riservato con priorità ai docenti interni dell'Istituto e poi dal personale docente di scuole viciniore con competenze specifiche coerenti con il percorso, a cui affidare l'attivazione di un corso dal titolo "Videogame dal retrogaming allo sviluppo percorso ragionato tra umanesimo e tecnologia".

Obiettivi del corso:

- Definire le categorie filosofiche, artistiche e cognitive del virtuale e del gioco digitale;
- Categorizzare le diverse tipologie di videogiochi conoscendone e analizzandone le caratteristiche anche attraverso schede tecniche di analisi;
- Rendere espliciti gli strumenti ed i tools di sviluppo dietro l'industria videoludica;
- Rendere esplicita quanta economia e marketing ci sia dietro la semplice creazione e commercializzazione di un videogioco;
- Divenire esperti nella valutazione della qualità di un videogioco e saperne riconoscere le doti tecniche e le qualità di "affabulazione" e giocabilità
- Saper programmare alcune semplici applicazioni di gioco , utilizzando le piattaforme di sviluppo più consolidate (Unity , Unreal Engine , Scratch);
- Riconoscere i rischi legati alla dipendenza da gioco e saper stabilire gli intenti dei programmatori in rapporto alla "cattiva o buona fede" dietro il gameplay di un gioco;
- Riconoscere i vantaggi dell'utilizzo delle simulazioni e del videogame per l'apprendimento e lo sviluppo delle capacità cerebrali e delle abilità (learn by game – gamification);
- Divenire consapevoli della evoluzione storica dei videogame attraverso il **learn by doing su piattaforme di retrogaming;**

Requisiti per la candidatura:

Il candidato dovrà possedere i seguenti prerequisiti culturali e professionali:

- Abilitazione all'insegnamento per la classe di concorso A041
- Contratto a tempo indeterminato nella scuola statale;
- Laurea Specialistica/magistrale vecchio ordinamento in Ingegneria informatica;
- Avere in atto contratto presso centro di ricerca sui seguenti settori:
 - Innovazione e transizione digitale;
 - Digital Trasformation 4.0;
 - Ricerca su temi di IOT (Internet delle cose), domotica e smart world in generale;
- Esperto di produzione di progetti software nell'ambito dei "Distretti Virtuali".

Modalità di presentazione delle domande:

Le istanze di partecipazione dovranno pervenire entro il termine perentorio del giorno **10.12.2022** alle ore 12.00 con una delle seguenti modalità:

- brevi manu presso l'ufficio di segreteria- protocollo;
- a mezzo posta elettronica ordinaria al seguente indirizzo bnis00300n@istruzione.it

Trascorso il termine fissato, non verrà riconosciuta valida alcuna domanda o documentazione, anche se sostitutiva o aggiuntiva; pertanto questo Istituto resta esonerato da ogni responsabilità per eventuale ritardo o errore di recapito.

L'istanza di partecipazione, pena l'esclusione dalla valutazione, deve essere redatta sul modello **Allegato A** (con sottoscrizione della sezione "Informativa trattamento dati personali") e alla stessa devono essere allegati:

1. Curriculum Vitae in formato europeo aggiornato e numerato (ogni titolo dovrà riportare una numerazione con firma leggibile).
2. Copia documento di riconoscimento.
3. Allegato B scheda di autovalutazione

Gli allegati costituiscono parte integrante del presente bando.

In caso di parità di punteggio sarà utilizzato il criterio della minor età anagrafica.

Durata dell'incarico e compenso:

L'impegno complessivo previsto è di n. **30 ore**, da effettuarsi al di fuori dell'orario di servizio, secondo il calendario degli incontri. Il compenso orario è di € **41,32** per un importo complessivo di € **1.239,60** lordo stato. Il compenso spettante sarà assoggettato alle ritenute previdenziali e fiscali secondo le norme vigenti e corrisposto a conclusione delle attività del progetto dietro effettiva disponibilità da parte dell'Istituto dei fondi di riferimento del presente contratto, e dopo la presentazione di apposita relazione sulle attività svolte.

Pubblicazione sul sito :

Il presente bando viene pubblicato sul sito web della scuola www.fermimontesarchio.edu.it area amministrazione trasparente, responsabile del procedimento è il Dirigente Scolastico Dott.ssa Pasqualina Luciano.

Informativa sul trattamento dei dati :

Il Responsabile del trattamento dati è il Dirigente Scolastico Dott.ssa Pasqualina Luciano. I dati dei candidati saranno trattati nel rispetto del D.lgs. 196/03 e pertanto le stesse istanze dovranno contenere apposita dichiarazione di assenso al loro trattamento.



Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Pasqualina Luciano